

<b>mobile.kita</b>		
<b>Name Referent*in</b>	<b>Titel des Angebots</b>	<b>Beschreibung des Angebots</b>
Ali Rastagar	Mit Design Thinking und agilen Methoden Ideen und Innovationen voranbringen.	Die Arbeitswelt befindet sich im Wandel. Veränderungen, Unsicherheiten, Digitalisierung, gestiegene Komplexität. Innovationsfähigkeit, Kreativität und neue Formen des Miteinanders sind gefragt, um Veränderungen zu gestalten. Um fit zu sein für eine Zukunft, die von Komplexität geprägt ist.
Anke Schöttler	Abbau von Kommunikationsbarrieren durch eine inklusive Sprachlern-App	Mit der EIS-App lassen sich vielfältige Kommunikationsmöglichkeiten entdecken: Gebärden-, METACOM-Symbol-, Laut- und Schriftsprache. Nutzende können spielerisch von und mit den Kinder, die die Gebärden darstellen, lernen. Das Gebärden-Team besteht aus Kindern mit und ohne Behinderungen. In unserem Workshop probieren wir das digitale Wörterbuch für die Hosentasche aus und diskutieren Einsatzmöglichkeiten in der Kita.
Anke Schöttler (Eis App)	Abbau von Kommunikationsbarrieren durch eine inklusive Sprachlern-App	Mit der EIS-App lassen sich vielfältige Kommunikationsmöglichkeiten entdecken: Gebärden-, METACOM-Symbol-, Laut- und Schriftsprache. Nutzende können spielerisch von und mit den Kinder, die die Gebärden darstellen, lernen. Das Gebärden-Team besteht aus Kindern mit und ohne Behinderungen. In unserem Workshop probieren wir das digitale Wörterbuch für die Hosentasche aus und diskutieren Einsatzmöglichkeiten in der Kita.
Anybook Reader	Anybook Reader – DIE audio-digitale Lernhilfe für die Sprachförderung	Der Anybook Audiostift bietet Lernunterstützung in allen Phasen des Erwerbs von Sprach- und Sprechfähigkeiten. Der spielerische Lerneffekt garantiert eine hohe Motivation und häufige Wiederholungen – auch ohne Begleitung durch Erwachsene. Anybook ermöglicht eine 100% individuelle Vertonung mit Stickern und setzt so immer am aktuellen Können und den Bedürfnissen der Kinder an.
Benjamin Wockenfuß	Kinder brauchen digitale Balance - Ihre Eltern aber auch!	Wir haben das Internet nur von unseren Kindern geliehen. Digitalität in der frühkindlichen Pädagogik kann gelingen. Wir müssen uns nur trauen, mehr mit Kindern und nicht über sie rumzudigitalisieren. In diesem Impuls sprechen wir über Haltung, warum jedes Team einen digitalkritischen: Pädagog:in gut gebrauchen kann und warum es Zeit ist, radikal vom Kind ausgehend zu denken.
Benjamin Wockenfuß	Daddeln, ja bitte!	In diesem Impuls schauen wir uns Erkenntnisse des game based learning an. Wir finden heraus, warum es für uns Menschen artgerecht ist, spielend zu lernen. Dabei kommen wir auf unsere Schranken im Kopf zu sprechen und erhalten Einladungen, diese künftig einmal zu öffnen.
Dusyma meets Didactic Innovations	Die Mischung macht's. Analoge und digitale Bildungsangebote verzahnen	Welche Potenziale bieten digitale Medien für die pädagogische Arbeit in Kitas? Und wie lassen sich analoge und digitale Lernerlebnisse sinnvoll miteinander verbinden? Im praxisorientierten Workshop „Die Mischung macht's – Analoge und digitale Bildungsangebote verzahnen“ gehen wir genau diesen Fragestellungen nach und stellen konkrete Bildungsangebote für die frühkindliche Bildung vor. Interaktive Formate wie Abstimmungen oder Live-Umfragen rufen das Ausmaß der Bedürfnisse innerhalb der Workshops und geben über Möglichkeiten, Erfahrungen und Wünsche im Kontakt mit digitalen Medien
Elsa Aigner / Arkadi Jeghiazaryan (Areeka)	Augmented Reality für die Bildung	Welche Vorteile hat der Einsatz von Augmented Reality im Unterricht und wie kann diese neue Technologie richtig eingesetzt werden? Von der Belegung klassischer Printmaterialien wie Schulbüchern, ergänzende Unterrichtsmaterialien hin zur AR Mini Games und einem DIY Studio zur Erstellung von AR Erlebnissen für Lehrer*innen und Schüler*innen
Esther Achilles	Komm, wir gehen auf Wortschatzsuche!	Es gibt jeden Tag so viel zu entdecken - auch neue Wörter! Wir erarbeiten in diesem Workshop Möglichkeiten, mit Kindern aktiv auf Wortschatzsuche zu gehen und Tricks, sich diese Wörter zu merken. Dazu erstellen wir uns unser eigenes digitales Wortschatzbuch mit dem Book Creator.
Eva Hofmann	Praktische Ideen und Impulse für eine kreative und produktive Medienbildung in der Kita	In diesem interaktiven Vortrag erhalten Sie praktische Hinweise für einen sinnvollen Einsatz digitaler Medien in der frühkindlichen Bildung. Der Fokus wird hierbei auf einer Medienarbeit mit produktionsorientierten Angeboten und sprachlicher Bildung liegen: Wie können wir gemeinsam mit den Kindern einen Trickfilm drehen und dabei Wortschatz und Grammatik fördern?
Fanny Wolf (mobile Krankenkasse)	mobile KITA	mobile KITA unterstützt Kindertagesstätten bei der Förderung der Gesundheit der Kinder. Egal, ob gesunde Ernährung, Bewegung, Zähneputzen oder Entspannung – die mobile KITA-App bietet tolle Spielideen, kreative Mal- und Bastelvorlagen und vieles mehr. Die Materialien ergänzen sinnvoll bestehende Gesundheitsprojekte in der Kita. Zusätzlich werden für die Eltern, das Kita-Team und die Kinder gesundheitsfördernde Maßnahmen vor Ort oder online angeboten und umgesetzt.
Frank Jansen/ Lena Przybylla	Digitalpakt Kita: Wie machen wir das?	
Franziska Schmid	Gemeinsam tüfteln statt einsam glotzen - kreative Ideen zu digitalen Werkzeugen in der Kita	In unserem Workshop zeigen wir einige Beispiele aus der Arbeit von Junge Tüftler*innen. Hierfür erklären wir, was didaktisch dahinter steckt, welche Werkzeuge sich im Einsatz in Kita besonders eignen und wie ihr kreativ mit den Kids arbeitet.
Henriette Trepte	Trickfilmworkshop- Wie Bilder laufen lernen	Im Rahmen des Onlineworkshops erfahren Sie, wie kreative Trickfilm-Projekte mit Kindern praktisch umgesetzt werden können. Die Referentin von Kommunikation & Medien e.V. veranschaulicht, wie sich Kinder über Trickfilm mit nachhaltiger Esskultur lustvoll auseinandersetzen können. Ganz nach dem Motto: Klimaschutz beginnt auf dem Teller. Es gibt Einblicke in die App Stop Motion Studio mit einer kleinen Praxisübung. Dabei werden sowohl technische als auch didaktische Aspekte zum Ausgestalten eines medienpädagogischen Angebotes vorgestellt und Fragen der Teilnehmenden aufgegriffen.  Für die Praxisübung kann vorab die kostenlose App "Stop Motion Studio" heruntergeladen werden.
Johannes Gersten	Medienpädagogische Angebote in der Kita - Bericht aus der Praxis	Viele fragen sich, wie Kindern gerade neue Medien näher gebracht werden können. Es geht dabei nicht darum Spiele zu erklären, oder die Bedienung von Smartphones zu schulen. Es sollte um Kinderrechte, Chancengleichheit und die Zukunft der Kinder selbst gehen. Aus dieser Motivation heraus können wir mit Kindern gemeinsam Medienwelten entdecken, kreativ werden, Selbstreflexion anstoßen und präventiv wirken. Wie das gehen kann erfährt ihr in diesem Workshop.
Jörg Trepel	Warum ist es so schwer ALLE Pädagogen mitzunehmen? Ein Erfahrungsbericht mit Austausch.	"Das soll ich auch noch machen? Dafür habe ich keine Zeit!" -- "Es reicht doch, wenn die Kinder nachmittags mit den Dinger rumspielen" Das sind nur zwei von vielen Zitaten die ich in der letzten Zeit von Pädagogen gehört habe. Diese zwei Zitate machen deutlich, mit welchen vielschichtigen Widerständen wir es bei der Implementierung digitaler Medien in den Alltag zu tun haben. Ich berichte über die Dinge die Nicht funktionieren und über die Lösungen und Lösungsansätze die wir bei Adelby 1 verfolgen um doch zum Ziel zu kommen. Es sind alle zu diesem Austausch herzlich eingeladen.
Jörg Trepel (Adelby1)	Warum ist es so schwer ALLE Pädagogen mitzunehmen? Ein Erfahrungsbericht mit Austausch	"Das soll ich auch noch machen? Dafür habe ich keine Zeit!" -- "Es reicht doch, wenn die Kinder nachmittags mit den Dinger rumspielen" Das sind nur zwei von vielen Zitaten die ich in der letzten Zeit von Pädagogen gehört habe. Diese zwei Zitate machen deutlich, mit welchen vielschichtigen Widerständen wir es bei der Implementierung digitaler Medien in den Alltag zu tun haben. Ich berichte über die Dinge die Nicht funktionieren und über die Lösungen und Lösungsansätze die wir bei Adelby 1 verfolgen um doch zum Ziel zu kommen. Es sind alle zu diesem Austausch herzlich eingeladen.
Karin Küppers	Erste digitale Projekte mit Tönen und Fotos	Kinder wachsen heute ganz selbstverständlich mit digitalen Medien auf. Zudem bringen Kinder und Eltern die digitale Welt in die Kita. Auch aus diesen Gründen ist es wichtig, dass die Fachkräfte die Kinder und die Familien zu dem Thema begleiten. Digitale Bildung in der Kita passiert am Besten in kleinen Schritten, praxisnah, kreativ und gut in den turbulenten Alltag einbaubar. In diesem Workshop geht es um erste Projekte mit Tönen und Fotos, bei dem unterschiedliche digitale Helfer und viele Praxisprojekte vorgestellt werden. Mit Hilfe des eigenen Handys oder Tablets können während des Workshops eigenen Projekte entwickelt und erprobt werden, so dass Sie, wenn Sie möchten, schon am nächsten Tag in der Kita mit der digitalen Bildung kreativ und unkompliziert starten können.
Lea Schulz (Dusyma Talk)	Diklusion: Digital-inklusive Bildung in der Kindertagesstätte	Der Dusyma Talk gastiert bei "mobile.kita". Dr. Lea Schulz ist zu Gast mit dem Thema der Diklusion. Wie öffnet und ergänzt digitale Formate inklusive Bildung. Was ist zu tun und wie kann ich im Alltag starten? - Moderiert wird der Talk wie immer von Ursula Günster Schöning.
LUKA	Terminal for kids Sprachförderung- LUKA liest über 20 Sprachen- Inklusive, digitale Sprachförderung	Luka ist der erste smarte Vorlese-Freund der Welt. Um die Lesemotivation Deiner Kinder zu fördern, liest die kleine Eule ihnen illustrierte Kinderbücher Seite für Seite vor.- Luka versteht es gerade im Bereich der Migration und globalem Lernen ein Angebot zu sein. Wie wirkt LUKA- davon wird der Träger "Terminal for Kids" aus Frankfurt berichten.
KUBO	Coding in der frühkindlichen Bildung	Nicht jeder der programmieren lernt, wird Programmierer. Aber die Kinder dürfen frühzeitig spielerisch lernen, was programmieren ist und wie dies geht. Und dies in einem Format, das Kommunikation, Kollaboration und Kreativität fördert. In Dänemark haben wir sehr viel positive Erfahrungen mit digitalen Formaten in der frühkindlichen Bildung.- Weil es auf den Ansatz ankommt.
Marie Czilwik	Wir gehen auf Zukunftsreise!	Wir leben in einer unbeständigen, komplexen Welt. Wir erleben den Klimawandel, die digitale Transformation und im letzten Jahr eine weltweite Pandemie. Was bedeutet diese Welt, wie können wir sie begreifbar machen? Wie können wir als Fachkräfte Kinder (und uns selbst) für diese Zukunft wappnen? Wie können wir in unseren jetzigen Einrichtungen arbeiten, um junge Menschen stark zu machen für diese herausfordernde Welt? Diese Impulse leiten uns in unserem Workshop, wir gehen gemeinsam gedanklich auf Zukunftsreise!
Marion Böller (Lütte Skol)	Musik im Digitalformat	Durch Online Kurse auf Videos Basis, einem digitalen Begleitbuch und Webinaren zu musikpädagogischen Themen, kann jetzt jeder Pädagoge/in unabhängig von Zeit und Ort einen zertifizierten Abschluss zum LÜTTE SKOL Musikpädagog:in erhalten.
Marion Lepold und Theresa Lill	Onlinefortbildungen - sinnvolle Variante oder notwendige Alternative?	Von Webinaren über YouTube-Tutorials hin zu umfassenden Online-Kursen und Online-Kongressen: Was steckt didaktisch hinter den einzelnen Formaten und wie lassen sich diese von pädagogischen Fachkräften und Kita-Teams nutzen?
Marion Lepold und Theresa Lill	Partizipation durch digitale Medien - pädagogische Dokumentation und Kommunikation	Digitale Medien in Kitas bringen weit mehr als nur Zeitersparnis. Werden digitale Medien gezielt eingesetzt, so eröffnen sich neue Chancen für den pädagogischen Alltag. Fachkräfte, Kinder und deren Familien rücken näher zusammen.
Martin Mucha	Digitale Kita? Muss das sein?	Digitale Kita? Muss das denn sein? Oder weshalb wir ein umdenken zu digitaler Bildung von Anfang an brauchen! Mein Team entwickelt eine Haltung zum Thema Digital und KiTa. Anhand von erprobten Praxisbeispielen - digitale Bildung einfach machen - und in den Kita Alltag implementieren.
Michael Fink	An die Wand werfen und Losspielen! Digitale Projektionen als Spiel- und Kreativraum in der Kita	Brauchen Kitakinder digitale Medien? Nur, wenn digitale Medien das bieten, was kleine Kinder zum Spielen brauchen: Anregende Räume, die man verändern kann, die zum Experimentieren einladen, die die Fantasie auf Trab bringen und das Spiel miteinander in Gang bringen. In meinem Workshop zeige ich euch anregende Beispiele für Licht-Räume, erschaffen mit Beamer und Tablet oder Laptop.
Nils Lion	Mit dem iPad kreativ durch die Kita	Eine Menge Impulse für die Arbeit mit digitalen Medien - hier insbesondere mit dem iPad - bekommt ihr in den folgenden 60 Minuten. Die Reise beginnt bei Fotos und Videos geht weiter zum digitalen Portfolio, zu Stop-Motion Filmen und endet beim den digitalen Möglichkeiten zur Unterstützung der Sprachbildung. Neugierig geworden?
Nils Lion	Mobiles Lernen mit Tablets in der Stadt Delmenhorst	Alle 26 Kitas in der Stadt Delmenhorst sind seit Jahren mit mobilen Endgeräten in Form von iPads ausgestattet. Hier wird das Projekt vorgestellt und Möglichkeiten zum Austausch angeboten.

Oliver Gaa /Jens Mattern (Polylino)	Digitale Sprachförderung in der Kita	Polylino ist eine digitale und mehrsprachige Bilderbuch-App für Kindergärten & Vorschulen mit einem Fokus auf Sprachförderung, Leseförderung und Inklusion. Bei uns finden Sie mehr als 500 Bücher eingelesen in bis zu 56 Sprachen.
Prowise	Digitalpakt Kita: Welche Hardware ist eigentlich sinnvoll? Und was kann ich damit machen?	Wir freuen uns, Ihnen den neuen Prowise Touchscreen Ten vorstellen zu dürfen – unsere bislang beste interaktive Tafel. Der Touchscreen Ten wurde komplett in Eigenregie von Prowise entwickelt und erfüllt damit höchsten Sicherheitsvorkehrungen und hat eine kinderleichte und intuitive Handhabung, zu einem attraktiven Preis-Leistungs-Verhältnis. Die mobile interaktive Tafel Variante lässt sich verschieben und auf jede beliebige Höhe oder Position bringen. Sie können sie sogar kippen und in einen Tisch verwandeln, für kinderleichte Bedienung und Einbindung von allen Kindern.
Sabine Hagen & Jennifer Kaiser	#KitaHackathon - Herausforderungen sammeln	Gemeinsam mit allen Interessierten starten wir den Kick-Off für die Einreichung der Herausforderungen für den #KitaHackathon 2022. Vor welchen Herausforderungen steht der frühkindliche Bildungsbereich? Wie können wir passende Herausforderungen definieren, die bestenfalls im 48h-#KitaHackathon angegangen und in dem anschließenden Zukunftslabor, der Umsetzungsphase, in die nachhaltige Umsetzung gelangen können.
Sabine Hagen & Jennifer Kaiser	Digitalisierung als T.E.A.M.	Die Transformation des frühkindlichen Bildungsbereiches funktioniert nur, wenn alle Akteur:innen sich ihrer Kompetenz und dem Ressourcenschatz der Vielfalt bewusst sind. Erfahren Sie mehr über unsere selbst entwickelte T.E.A.M.-Methode, die schon auf dem Deutschen Kitaleitungskongress 2021 vorgestellt wurde. Ob nun Trägervertreter:in, Mitarbeiter aus Kindertageseinrichtungen oder Auszubildende. Eine gelingende Transformation steht und fällt mit dem T.E.A.M.
Saskia Franz	Digital in der Kita	Wie digital geht es in der Kita zu? Was braucht eine Kita um digital zu werden? Welche Hardware ist nötig, für den Kitaalltag? Wie setze ich sie ein? Und wie erreiche ich die Kindergartenfamilien? Diese Fragen beantworte ich mit Praxisbeispielen aus dem Kindergarten St. Franziskus im Kirchtal. Ich freue mich über einen lebendigen Austausch!
Tinkertoys	3 D Druck in der Kita	Mit dem Digitalen Baukasten von TinkerToys lernen Kinder spielend leicht das Konstruieren in 3D. Sie entwickeln eigene Spielzeuge, teilen ihre Ideen mit Freunden, drucken ihre Entwürfe mit einem 3D-Drucker selbst aus oder bestellen ihr Spielzeug als 3D-Druck aus einem umweltfreundlichen Biokunststoff direkt nach Hause!
Tinkerbots	Ich bau mir meinen Roboter	Die einzigartigen Tinkerbots Lernprodukte führen schneller ans Ziel! Wenige Teile, schneller Zusammenbau und Lerneinheiten, die alle in maximal 45 Minuten abgeschlossen werden können. Unser Ziel ist die effiziente Vermittlung der Grundlagen von Coding und Robotik. Dazu bietet Tinkerbots Baukästen für alle Altersklassen an, die neben der Schule natürlich auch privat eingesetzt werden können.
Wecco Play	Playful Learning aus Dänemark - Interaktive Spiele, die die Fähigkeiten und Zusammenarbeit der Kinder fördern und fördern	Wecco Play hat eine Sammlung von Lernspielen und -aktivitäten entwickelt, die Kindern ermöglichen, gemeinsam zu spielen und lernen. Die Spiele können sowohl auf großen interaktiven tragbaren Bildschirmen als auch auf interaktiven Tischen und an der Wand montierten Touchscreens gespielt werden. In Skandinavien, wo wir von Wecco Play unsere Wurzeln haben, gibt es demzufolge seit Jahren einen zunehmenden Fokus auf das Integrieren digitaler Hilfsmittel in den Unterricht. Um die Kinder so optimal wie möglich auf diese digitalen Forderungen vorzubereiten, ist es von großer Bedeutung, dass sie sich schon ab einem frühen Alter mit Digitalisierung auf eine für sie unterhaltsame und spannende Weise vertraut machen können. Auch um sie so auf die vielen Möglichkeiten, die die Digitalisierung zu bieten hat, neugierig zu machen. Demzufolge sind unsere Spiele so entworfen, dass sie verschiedene Fähigkeiten der Kita-Kinder in Bezug auf Zusammenarbeit, Kreatives Denken, Erstellen von einfachem digitalem Inhalt (Content Creation), Kodieren uvm. auf eine unterhaltsame und spielerische Weise bilden und stärken.