

Donnerstag					Freitag			
	Pre Workshop (08:45 - 09:45)	Slot 1 (11:15 - 12:30)	Slot 2 (13:30 - 14:30)	Slot 3 (14:45 - 15:45)	Slot 4 (16:30 - 17:45)	Slot 1 (11:30 - 12:45)	Slot 2 (13:45 - 15:00)	Slot 3 (15:30 - 16:45)
1	Christian Haake - Tablets im Unterricht - eine Einführung für Anfänger	Sebastian Staack - Kompetenzentfaltung mithilfe von Bookcreator und Eduscrum in Geschichte	Sebastian Staack - Wettbewerbe als Einstieg in eine informatische Projektkultur	Elena Gerstenecker - Schaubilder analysieren und visualisieren mit dem Tablet im Fach Deutsch	Fabian Karg - Nachhaltige Medienentwicklungsplanung als Schulentwicklungsprozess - neue Formate braucht das Land	Nils Lion - Tablet & Co in Förderschule und Inklusion (Hospitation)	Veronika Gruber (Brockhaus) - Multimedial und kompetenzorientiert Naturwissenschaften unterrichten	Jan Säfken - Lese- und Literaturunterricht mit dem Tablet
2	Dirk Neumann - Tablets im Unterricht - eine Einführung für Anfänger	Michael Jäkel / Nils Schäffer - Schüleraktivierender Mathematik- und Physikunterricht mit Tablets	Andreas Hofmann - DigitalPaktPanik: Jetzt nur nicht den Kopf verlieren!	Georg Schlamp - „Close your books, please“ - Zeitgemäßer digitaler Fremdsprachenunterricht TROTZ Lehrbuch	Marc Seegers - Digitale Lern und Ergebnisportfolios mit dem tollen Book Creator	Verena Knoblauch - Können die das überhaupt? (Tablets in der Grundschule)	Sascha Lesum - Lehrerleben im digitalen Zeitalter	Benedikt Heilmann - Kollaboratives Arbeiten mit Tablets & Smartphones
3	Cord Gudegast - Tablets im Unterricht - eine Einführung für Anfänger	Torsten Traub - Mathe macht mobil	Saskia Ebel - Digitale Umsetzungsstrategien in der (beruflichen) Bildung	Elke Noah - Edubreakout: Spannende Teamarbeit	Silke Müller - Digitale Ethik im Fokus	Sebastian Voß - Elektronik und Informatik mit dem Arduino unterrichten	Olaf Müller - Förderung digitaler Kompetenzen in der Lehrerbildung (am Bsp. der Osnabrücker Studienseminare)	Stefan Lesch - Möglichkeiten der (Hoch-)Begabtenförderung mit Hilfe eines 3D-Druckers im regulären Unterrichtsetting
4	Matthias Ottmann - Tablets im Unterricht - eine Einführung für Anfänger	Thomas Kieckbusch - Von Aktivierung bis Digitalisierung: Der QR-Code im Unterricht	Christian Reiff - Erste Schritte zur iPad-Administration in der Schule	Claus-Dieter Meier-Kybranz - Live-Elektronik mit iPads	Marc Straußfeld - AR/VR-Storytelling am Beispiel von Edubreakouts	Georg Schlamp - EduBreakout: Der Escape Room fürs Klassenzimmer (Sek. 1+2)	Jan Hamsch - Digitale Medien wirksam einsetzen: Das Modell individualisiertes Lernen digital (MILd) in der Praxis	Heike Katzer-Diekmann - Fachdidaktische Aspekte des iPad-Einsatzes im Biologie- und Chemieunterricht
5	Sebastian Houben - Tablets im Unterricht - eine Einführung für Anfänger	Steffen Jauch - Virtual & Augmented Reality im GSW-Unterricht	Tobias Raue - BYOD funktioniert: Ein Blick in die Geräte der G11B (mit SuS)	Sonja Hennig - Let's play Literaturunterricht! Narrative Computerspiele als Lektüre 2.0	Dirk Neumann - Hast du etwas gelernt? Ja 0 - Nein 0 - Vieleicht 0	Steffen Looock - Medien-Sucht-Gesundheit	Timo Ihrke / Tim Krieger - Sprachbildung mit digitalen Medien	Sascha Sohn - Papierloser Unterricht mit Microsoft OneNote
6	Peter Scholz - Tablets im Unterricht - eine Einführung für Anfänger	Ronny Röwert - Unterrichtsansätze digital entdecken und teilen	Carolin Aschemeier - Chancen und Möglichkeiten der Digitalisierung im Fremdsprachenunterricht	Ronny Röwert - Freie Bildungsmaterialien (OER) mobil entdecken und teilen	Martin Janik - Was ist Infrastruktur? Ich will doch mit Tablets arbeiten!	Heiko Idensen - Micro-Friction: TextAdventures in Twine entwickeln	Udo Hilwerling - TeacherTool: Grundlagen der Software und des Datenschutzes	Barbara Feld - TERROR: „Ihr Urteil“ – Interaktive Lernbausteine im Unterricht nutzen
7		Stefan Schmidt (Aixconcept) - Die serverlose Schule: IT-Management und Lernen auf einer Plattform	Eva Maria Krause - Computational Thinking	Uta Eichborn - Agiler Unterricht mit Scrum	Jan Hamsch - Learn-Create-Communicate	Thomas Vatheuer - Gelingende Kommunikation im Kollegium bei digitaler Schulentwicklung	Thomas Vatheuer - „Eine Frage hätte ich noch ... - wie rede ich mit dem Schülzräger?“	Ilka Weber - Mit Greenscreen Videos in fremde Welten tauchen
8		Constanze Lotter - Must-haves für Newbies: Digitale Werkzeuge für Neueinsteiger	Daniel Zacharias (SDUI) - Machen, Erfahrungen, Lernen: Startup-Philosophie 2.0 für den Unterricht	Dennis Korte (Wacom) - Einsatzmöglichkeiten interaktiver Wacom Stift-Displays im Unterricht	Thomas Breig - Pimp up your E-Books!!!	Philipp Wartenberg - Mit Greenscreen das Nachrichtenstudio in der Schule	Katja Anokhina - Wie nachhaltig ist #digitalebildung?	Philipp Wartenberg - StopMotion Filme im Unterricht
9		Markus Neubauer - Design Thinking und Tun	Ole Koch - Mit Kopf, Herz, Hand und Tablet. Projektorientierter Unterricht unter den Bedingungen der Digitalität	Sabine Meyer - Workflow mit Tablets in der Grundschule - Schwerpunkt Dokumentieren und Präsentieren mit dem BookCreator	Carolin Aschemeier - Deutsch als Zweitsprache und individuelle Sprachförderung mit Deutschfuchs	René Winkelmann - Der iServ Schulserver: Die perfekte Grundlage für das pädagogische Netzwerk Ihrer Schule	Daniela Albrecht-Frommann - Spielerischer Einstieg ins Programmieren mit den Bee-Bots	Uwe Vogel - Digitale Lehr- und Lernarrangements in Gesellschaftslehre (Geschichte/Politik/Erkunde)
10		Corinna Berstemann und Janina Dierker - Creative Language Learning: Film- und Videoeinsatz im Sprachenunterricht	Timo Münzing - Digitale Schnitzeljagd mit Action Bound	Thomas Cleesattel / Tobias Eries - Tobi und Thomas öffnen den App-Werkzeugkasten und drehen am Rad (des Lerners)	Thomas Cleesattel / Tobias Eries - Tobi und Thomas zeigen digitale Feedbacktools	Andreas Kalt - Nach den Anschaffung gehts weiter – Kooperations- und Supportsysteme für einen erfolgreichen Betrieb digitaler Geräte in der Schule	Torben Mahler (Büro Albers) - Neue Interaktive Lösungen für den Unterricht von SMART	Sebastian Houben - Sinn und Zweck des Medienbildungskonzeptes
11		Jan Stapel - Tableteinsatz im Fremdsprachenunterricht 1: Wortschatz und Grammatik im Alltag	Jan Stapel - Tableteinsatz im Fremdsprachenunterricht 2 - kreative Projekte	Ole Koch - NW-Unterricht digital, aktiv und kreativ	Sebastian Houben - Wie würde Greta ihr Tablet in der Schule einsetzen wollen? Unterrichts-ideen zu den Themenbereichen Globale Entwicklung und Nachhaltigkeit!	Stefanie Wendeburg / Danisa Mahjoub - Influencer Werkstatt und Berufswunsch YouTube	Christian Meier - Tablets, Fotos und Starbucks im Matheunterricht	Holger Jessen-Thiessen - Ich messe selbst: Physikalische Schülerexperimente mit dem Smartphone oder Tablet
12		Daniel Sawahn / Alexander Niemann - Drohnen im Mathematik-Unterricht	Patrick Schmidt (Brainyoo) - Digitale Karteikarten und Quiz - Games im Klassenzimmer	Saskia Ebel / Steffen Jauch - Coding Dojo: Programmierung von der Grundschule bis zum Abitur	Jan Säfken - Sprechen und Zuhören im Deutschunterricht	Christian Burrichter - Praktische Experimente mit digitaler Messwertfassung	Matthias Wysocki / Eike Völker / Birte Güting - Mitbestimmung auf dem Weg zur Tablet-Schule!	Timo Ihrke - Bildanalyse im Geschichtsunterricht mit Tablets
13		Bernhard Stüber (Stüber Systems) - Kabelloses Präsentieren im Unterrichtsraum mit dem EZCast Pro II Stick	Malte Clemens (Stadt Hannover) - Eine neue Rolle: Digitalisierung bringt neue Anforderungen an Schulträger mit sich	Franz Abers - Das digitale Versuchsprotokoll	Michael Drabe - Selbstevaluation: Wichtiger Baustein bei der Umsetzung des Digitalpakts	Timo Münzing - Project Analsium: Ein mathematisches Alternate Reality Game	Sönke Mißfeld (Onilo) - Sprach- Lese & Lernförderung mit animierten Kinderbüchern	Julia Hastädt - 4K-basiertes Lehren und Lernen mit iPads im Sozialkunde- und Geschichtsunterricht
14		Verena Knoblauch - #BreakoutEdu - der Escape Room im Klassenzimmer	Nina Ulrich - Grundlagen der iPad-Bedienung: ein Stationenlernen	Mona Aykul - Digitale Evaluation & Rückmeldung	Maik Marggraf - Digital zum Abitur: Der Bildungsgang "abi-online-niedersachsen"	Helge Klett plus SuS - Konzeption einer "zeitgemäßen" SchülerInnen IT AG	Johanna Uhl - Don't open your books, please...	Matthias Ottmann - Erklärvideos mit dem iPad in Fach Mathematik
15		Bernd Wöhlbrandt - Frei zugängliche Lernumgebungen und ihre Nutzung im Unterricht	Jörg Steinemann - Medienbildungskonzept und Medienentwicklungsplan - nur gemeinsam kann es gelingen	Tobias Raue - Hintern Horizont geht's weiter: BeYOND Learningapps, Kahoot & Co.	Mirko Boldt - Ein Kollegium nachhaltig mitnehmen	Dirk Schulze (Texas Instruments) - Einsatz der TI-Nspire™ CAS-App für iPad® im Mathematikunterricht: Schwerpunkt Analysis und Stochastik	Kathrin Koch (Mastersolution) - Unterricht mit neuen Medien in der Praxis realisieren	Christian Haake - Digitale Schulverwaltung
16		Schlosser, Dörfle, Spak (Scorbees) - Best-practice Beispiel für das Leben und Erleben neuer Lernkultur mit einem digitalen Logbuch	Julia Frei - Punkt Punkt Komma Strich - So schwierig ist Skizzennotizen nicht!	Lars Zumbansen - Von und mit Games lernen: Immersive (Spiel-)Räume erleben, verstehen und gestalten	Fath Uzuner - Workflow und Lernsettings in der Oberstufe	Sascha Lesum - Nachteilsausgleich leicht gemacht: Wie der Einsatz von Tablets im Unterricht zu mehr Chancengleichheit führen kann	Torsten Traub - Medienethik an Schulen: Herausforderungen Big Data und Cybermobbing	Einar Huschitt - Erklärfilme im Unterricht
17		Ina Schönfelder-Gelinski (Microsoft) - Schüler dort abholen, wo sie sind: Binnendifferenzierung & Personalisiertes Lernen unter Bedingungen der Digitalität	Steffen Janitzka (Microsoft) - Vielfältige IT, ein MDM: Alle Schulgeräte einfach & sicher verwalten mit Intune for Education	Cornelia Schneider-Pungs (Microsoft) - Kreativität im Unterricht fördern: Vom Konsumenten zum Produzenten	Anja Böckmann - Die kleine Alternative zum Lesetagebuch im Sprachunterricht: Leseindrücke und Textverständnisse als Booksnaps visualisieren	Cornelia Schneider-Pungs (Microsoft) - Teams als Instrument der Schulentwicklung: Eine Kultur der Kollaboration etablieren	Olaf Nenner (Microsoft) - Die Schule der Zukunft: Zeitgemäßes Lernen & digitale Schulverwaltung mit über 1.500 Geräten	Eyk Franz / Syke Pundt - Medienbildungskonzept / Medienentwicklungsplan - wie geht man das nun richtig an?
18		Stefan Helge Kern - „Sowohl - als auch“ statt „entweder - oder“: Lesen und Textbearbeitung analog und digital	Felix Schoppe - Nachhaltig, offen und frei: Mobiles Lernen mit Linux	Thomas Breig / Barbara Münch - Der Muffin Code: Vom Altsystem zum ersten Programm	Caroline Sindern - GoTalkNow: Die eierlegende Wollmilchschau	Steffen Jauch - Coding Mini-Golf-Parcours	Sandy Musch - Umsetzungszenarien von Edubreakouts (an Beispielen aus der beruflichen Schule)	André Hermes - Storytelling und netzwerkbasierter Diskutieren (nicht nur) im Erdkundeunterricht.
19		Julia Frei / Anika Kirsch (Westermann) - Herausforderung "Medienkompetenz" im Unterrichtsaltag: "Wann soll ich das denn noch machen?"	Stephanie Wösner - Beyond Reality: Extended Reality (XR) selbst gestalten	Lea Schulz - Formative Evaluation: Diagnostik im inklusiven (digital-inkluisiven) Unterricht	Lea Schulz - Der Weg zu einer #inkluisiven (digital-inkluisiven) Schule	Anja Böckmann - Kollaboratives Arbeiten mit Google Slides, Padlet etc. ... ein Austausch zu Ideen, Tools und Grenzen	Gerhard Tumforde (GldB) - Byod - und wer soll das Bezahlen?	Dorit Schröder / Matthias Wysocki - Das Online-Unterstützungsportal des Referenzrahmens Schulqualität NRW als Instrument der Schulentwicklung!
20		Heike Katzer-Diekmann / Christina Meyer / Matthias Ottmann - Mappenführung, Erklärfilme und Datentransfer (mit SuS)	Stefan Zeman (ACS) - Schulen bei der Implementierung von iPad und Mac mit iOS, macOS und tvOS auf Erfolgskurs bringen	Dominik Schöneberg - Demokratie lernen - on- und offline	Edgar Sauerbier - Palliative Digitalisierung: Infusion Inklusion	Sylke Pundt - Die Digitalisierung erfolgreich managen: Impulse für die Umsetzung des MEP	Daniela Finkmann - Mehr Schüleraktivierung und Differenzierung durch Blended Learning	Daniela Finkmann - „Flip your classroom“: Individuelle Förderung im Fremdsprachenunterricht

21		Markus Bledowski (Adobe) / Framefloor) - Blogs bunt und gesund	Veith Rühling - Digital Storytelling im und für den Unterricht	Veith Rühling - Kreativ mit Adobe Spark - Der professionelle Auftritt für die Schüler*innen-Firma	Julia Kruse - Rollenveränderung im Lernen unter den Bedingungen der Digitalität	Veith Rühling - Digital Storytelling im und für den Unterricht	Markus Bledowski (Adobe) / Framefloor) - Einsatz von Videos in weiterführenden Schulen	Kerstin Rauff - Mein Handyfilm
22		Maik Riecken - Informatische Bildung und Technik in der Grundschule: Vorstellung eines Grundschulprojektes	Richard Heinen - Wie kommt die Schule ins Digitale? (Ein Schulentwicklungsworkshop für Schulleitungen - Achtung: (Workshop umfasst den zeitlichen Rahmen von zwei Slots!)		Barbara Münch - Bridging the Gap: Träger und Schulen auf Augenhöhe	Julian Michels / Kolja Brandstedt - Digital Booster: Digitale Schulentwicklung ganzheitlich denken	Klaus-Dieter Färber (Klett) - Digital unterrichten mit rotem Faden	Thorsten Korfmeier - Wege zum digitalen Unterricht
23		Andreas Kalt - Die Welt in die Schule holen: Digitale Daten und Modelle im Geographieunterricht	Johannes Stangasinger (Schulmanager online) - Klassenbuch und Noten digital verwalten mit Schulmanager Online	Stefan Spohn - Ab in die Zukunft: Kollaboratives Arbeiten mit allem Drum und Dran	Sebastian Neumann (SoMe) - Gehört sozial Media in den Unterricht?	Jan Ertmann (EF Class) - Zeitgemäßer Englischunterricht - gesellschaftsrelevant, unterhaltsam und kollaborativ	Kolja Brandstedt / Julian Michels - „Einfach mal machen! Schulentwicklung in der Praxis“: Ein Werkstattbericht aus dem Netzwerk „Schule in der digitalen Welt“	Jakob Erchinger - Sprache geben. Informationen geben. Zu denken geben. Wie Journalismus in der Schule wirkt und warum dies ein notwendiger Baustein für die Vermittlung einer demokratischen Wertekultur ist.
24		Matthias Mertens (mit SuS) - Alternative Präsentationstechniken	Julia Kruse - Willkommen im #twitterlehrerzimmer! Die Basics für ein persönliches Lernnetzwerk	Andreas Schur (Acer) - Acer for education: kostengünstige, robuste und leicht bedienbare Produkte für die digitale Lernumgebung - Ihre Vorteile im Windows-Klassenzimmer	Elke Noah - Vernetzung für die Schulentwicklung: Von Twitter bis Barcamp & co.	Sandra Hestermann / Anne Schliebs (Cornelsen): ChatClass - Der digitale Chatpartner für den Englischunterricht	Basti Hirsch - Schulbau trifft Schulcloud: Pädagogische Architektur im digitalen Wandel	Armin Schudey - Erfolgreiches Storytelling in MINT
25		Phong Ngo (Lego) - Praxisorientiertes Lernen fördert das Selbstvertrauen	Phong Ngo (Lego) - Kompetenzen für das 21. Jahrhundert: Mit LEGO Education WeDo mehr als nur Programmieren lernen in der Grundschule!	Phong Ngo (Lego) - „Das sind Lösungen für richtig echte Fragen!“ - Mehr als einfach nur Programmieren lernen in Naturwissenschaften und Technik mit LEGO Education SPIKE Prime	Hanno ter Haseborg - Niedersächsische Bildungcloud: Die kollaborative, schulübergreifende und sichere Arbeitsumgebung	Phong Ngo (Lego) - Handlungsorientiert Programmieren lernen im Mathematikunterricht mit LEGO Education SPIKE Prime	Phong Ngo (Lego) - Praxisorientiert Programmieren lernen im Informatikunterricht mit LEGO Education SPIKE Prime	
26			Apple Education - Strategiebriefing für Schulträger (Entscheidungsträger aus Stadt und Kommune) Achtung: Workshop umfasst den zeitlichen Rahmen von zwei Slots!		Malte Clemens (Stadt Hannover) - 1:1 Ausstattung möglich machen	Apple Education - Strategiebriefing für Medienpädagogen (Multiplikatoren der Landesinstitute + Fortbildner an Medienzentren) - Achtung: Workshop umfasst den zeitlichen Rahmen von zwei Slots!		Apple Education - Ein Apple Bildungsfachhändler informiert zum Thema: Elternfinanzierte iPad Projekte
27		Alexander Haack plus SuS - #Schülermeinung. Sechs Monate intensive Social Media Arbeit (Twitter) mit Schüler_innen. Ein Bericht.	Tobias Eries / Thomas Cleesattel - Tob und Thomas zeigen Tools zum kollaborativen Arbeiten		Hanna Jarmatz - Außenaufttritt von Schulen durch Social Media kreativ begleiten	Joachim Oest - Design Thinking im Unterricht	Jonas Paul - Personal- und Unterrichtsentwicklung mit dem iPad	
28		Norbert Hillebrecht- Projekte in der Schule mit Trello und Mastertask steuern	Nicole Hövelmeyer - Digitalisierung und die Zeit	Norbert Hillebrecht - Lernkultur mit Digitalisierung entwickeln	Tobias Schlor - „Menschene – Mein digitales Ich“	Nicole Hövelmeyer - Kreative Lernhilfen	Achim Jacob - Schüler erstellen eigene Lernvideos mit der App „Clips“	Achim Jacob - Kollaboratives / kooperatives Arbeiten mit dem iPad: POST-IT plus, Padlet und Co.