

mobile.schule - Workshops Donnerstag 08.03.2018

Donnerstag 1 (13:30 -14:45 Uhr)		Donnerstag 2 (15:00 -16:15 Uhr)		Donnerstag 3 (16:45 - 18:00 Uhr)	
Christian Heinz	Do1-01: Eine Schule stellt sich vor: Albrecht- Ernst Gymnasium Oettingen	Saskia Ebel/ Stefan Pauli	Do2-01: Eine Schule stellt sich vor: Walter- Eucken- Schule Karlsruhe	Michael Cordes	Do3-01: Eine Schule stellt sich vor: Stadtschule Travemünde
Saskia Ebel	Do1-02: LearnToCode mit dem mbot und SwiftPlaygrounds	Jan Weber	Do2-02: Kompetenznachweise statt Klassenarbeiten	Thomas Rittmann	Do3-02: Mit Drohnen durchstarten und den Coding Himmel entdecken mit Swift Playgrounds
Marcus von Amsberg	Do1-03: Unterricht mit Erklärvideos erleben und diskutieren	Michael Cordes	Do2-03: iPads in der Grundschule - Möglichkeiten des praktischen Einsatzes	Sabine Meyer/ Martin Bühler	Do3-03: Unterrichtsszenarien und Projekte mit Garage Band
Michael Reder/ Thomas Rudel	Do1-04: Formatives Feedback im Unterricht	Markus Neubauer	Do2-04: Was sind Sie für eine Marke? Bewerbungsvideo in der Greenbox erstellen	Kai Milde	Do3-04: Coding in der Grundschule
Antje Brocke	Do1-05: Audiovisuelle Darstellung von Lernergebnissen	Müller und Schmidt	Do2-05: Zirkus Digitali Reloaded	Müller und Schmidt	Do3-05: Green Screen meets Pecha Kucha
Bernd Wöhlbrandt	Do1-06: Projektideen für das mobile Lernen	Tobias Raue	Do2-06: Videobasierte Lehr-Lern-Kommunikation mit Recap	Dejan Mihajlovic	Do3-06: Social Media und Schule
Ulrich Hierdeis	Do1-07: Digital erdacht - analog gemacht. Vom Klang der Dinge	Philipp Wartenberg	Do2-07: Kollaboratives Arbeiten im Kollegium und mit SchülerInnen	Christian Wettke	Do3-07: Das Erklärvideo aus Schülerhand - Mögliche Schritte auf dem Weg zum Schüler als Produzenten des eigenen Wissens
DIE LEONIE	Do1-08: The Art of Teaching - Beziehung schaffen	Corinna Wendeln	Do2-08: Einfache Unterrichtsszenarien mit Tablets - es ist kein Hexenwerk!	Jan Säfken	Do3-08: Kompetenzorientiertes Arbeiten mit dem iPad im Sprachunterricht
Madeleine Thun	Do1-09: Digital Englisch unterrichten – Zeit sparen, gesellschaftsrelevant, unterhaltsam und kollaborativ	Daniela Albrecht-Frommann	Do2-09: Einfach(er) TabletPC im Unterricht - Windows / Android / iOS – alles geht!	Martin Fritze	Do3-09: Schüleraktivierung digital - Wie man Lernsequenzen im Fremdsprachenunterricht gestalten kann
Thorsten Puderbach	Do1-10: Agiles Lernen (Projektlernen) mit Scrum/ Kanban	Konrad Eisele/ Wiebke Tiedmann	Do2-10: 3-2-1-take off. Mit Rechenraketen unterwegs im Mathematikuniversum	Tilo Bödighheimer	Do3-10: Kreative Videoprojekte mit dem iPad
Sascha Lesum	Do1-11: Das digitale Klassenjournal - Organisieren, dokumentieren und reflektieren einer Projektarbeit mit Hilfe der App Seesaw	Stefan Gisler	Do2-11: Das Mobile-Device, die musikalische eierlegende Wollmilchsau!? Neue Dimensionen musikalischer Ausdrucksweise und Ästhetik	André Hermes	Do3-11: Mit freien & offenen Arbeitsmaterialien individuell, differenziert und legal unterrichten
Marcel Kaufmann	Do1-12: EduBreakOut - Lernen im 21. Jahrhundert	Daniel Sawahn	Do2-12: Schüler-Videos im CommonCraft Stil	Detlef Endeward	Do3-12: Die Fake News Check-Sensibilisierung zum kritischen Umgang mit Nachrichten
Wolfgang Schlicht	Do1-13: Schüler werden zu Produzenten - Projektwebseiten und Videotutorials selbst gemacht mit Adobe Spark	Jenny Anderson/ Maike Graen	Do2-13: Markt der Möglichkeiten - SuS der IGS Lehrte zeigen kreative Produkte, Unterrichtsergebnisse und kleine Unterrichtsszenarien aus ihrem Schulalltag	Andreas Hofmann	Do3-13: 10 Jahre mobiles Lernen: Zwischen Faszination und Frustration - ein Erfahrungsbericht
Tilo Bödighheimer	Do1-14: Minecraft - Gamification im Unterricht	Wolfgang Schlicht	Do2-14: Bildbearbeitung mit den kostenlosen Apps Photoshop Fix und Mix von Adobe	Wolfgang Schlicht	Do3-14: Videos erstellen mit den kostenlosen Apps Spark Video und Adobe Clip
Volker Wittenbröker	Do1-15: Produktivität trifft Kommunikation - OneNote und Teams	Felix Müller	Do2-15: Die neue Welt des Lernens - Windows 10 Education	Volker Wittenbröker	Do3-15: Das E-Portfolio für die ganze Klasse: OneNote ClassNotebook
Katharina Kroll	Do1-16: Der geheime Code der Jugendsprache. Gifs, Emojis und Likes	Jan Hamsch	Do2-16: Zeitgemäß, kollaborativ und individuell Englisch lernen	Michael Reder/ Thomas Rudel	Do3-16: Der Einsatz von Comics im Unterricht
Volker Honkomp	Do1-17: Mathematikunterricht mit der TI-Nspire CAS app auf dem iPad analog des niedersächsischen Lehrplanes	Kay Sturzwage	Do2-17: Online Kommunikation - Austauschprozesse initiieren und moderieren	Christian Heinz	Do3-17: Lernen neu gedacht: Zukunftsweisendes Lernen braucht eine inspirierende Lernlandschaft
Sandra Ricker	Do1-18: Feuer für das Lernen mit dem iPad entfachen: inspirierende Formate für Erfahrungsaustausch und Fortbildung im Kollegium	Sandra Ricker	Do2-18: Bei der Planung alle mitnehmen: Elternarbeit in Schulen mit intensivem Medieneinsatz	Lenhard Bonna	Do3-18: Digitales Klassenzimmer – Unterrichten mit interaktiven Flachbildschirmen und Tablets
Valerie Bader	Do1-19: Gut zu wissen. Sicher durch den Informationsdschungel	Enno Schröder	Do2-19: Vom blockbasierten Programmieren zu Swift Playgrounds	Petra Carbon	Do3-19: Der Einsatz von Dokumentenkameras im Klassenzimmer am Beispiel von ELMO
Tim Krumkühler/ Steffen Schwabe	Do1-20: #MethodenGuide - LERNEN DIGITAL	Kerstin Boveland/ Ole Koch	Do2-20: Mit Kopf, Herz, Hand UND Tablet? Projektorientierter Unterricht in einer zunehmend digitalisierten Welt	Marc Essenheimer	Do3-20: Bedienerfreundliche MDM-Lösungen für Schulen am Beispiel von Zulu-Desk
Tobias Raue	Do1-21: Referate mal anders - Interessante Präsentationen mit digital-kreativen Methoden	Mirek Hancl	Do2-21: Virtuelle Lernwelten mit CoSpaces	Eyk Franz	Do3-21: Das iPad als Lehrertool: Von der Unterrichtsvorbereitung bis zur Notengebung. Alles aus einer Hand
Nils Glanz	Do1-22: DER Schulserver mit Private Cloud – Die Komplettlösung nach Maß: IServ	Sascha Lesum	Do2-22: Der Workflow mit VPP, MDM, NAS, Hotspots und Classroom App im 1:n iPad-Setting	Dirk Neumann	Do3-22: Interaktive Übungen gestalten mit LearningApps.org
Team Area26	Do1-30: Der Maker Space für Coding - Making - Robotik	Team Area26	Do2-30: Der Maker Space für Coding - Making - Robotik	Team Area26	Do3-30: Der Maker Space für Coding - Making - Robotik
		Apple Education	Do2-40: Strategieworkshop Digitalisierung: Hands-on Briefing für kommunale Entscheidungsträger (Angebot geht über Slot 2 und 3 - bitte in Slot 3 KEIN WORKSHOP wählen!)		

mobile.schule - Workshops Freitag 09.03.2018

Freitag 1 (11:00 -12:15 Uhr)		Freitag 2 (13:15 -14:30 Uhr)		Freitag 3 (15:15 - 16:30 Uhr)	
Valentin Helling	Fr1-01: Eine Schule stellt sich vor: Allemannenschule Wutöschingen	Silke Müller/ Andreas Hofmann	Fr2-01: Eine Schule stellt sich vor: Oberschule Waldschule Hatten	Matthias Christel	Fr3-01: Das iPad im Mathematikunterricht
Carsten Bertram	Fr1-02: Unterrichtsszenarien mit iPads an der Grundschule mit Schwerpunkt Mathematik und Sachunterricht	Steffen Look	Fr2-02: Das Smartphone im Unterricht: Themenschwerpunkt Cybermobbing und Cybergrooming	Jan Hamsch	Fr3-02: Strukturiertes und Kollaboratives Arbeiten mit den Bordmitteln des iPad mit iOS11 (für Lehrende und Lernende)
Nils Lion	Fr1-03: Digitale Medien in Förderschule & Inklusion - iPad und Co.	Stefan Spohn	Fr2-03: Roboter werden lebendig! – Programmieren mit LEGO WeDo 2.0	Franz Albers	Fr3-03: Dateimanagement mit dem iPad
Ferdinand Stipberger	Fr1-04: Arbeiten mit GeoGebra Büchern und GeoGebra Gruppen	Stefanie Wendeburg/ Dirk Neumann	Fr2-04: Kooperatives Lernen mit dem iPad	Wolfgang Schröder	Fr3-04: Auf dem Weg zu einem kommunalen Medienentwicklungsplan
Sabine Neumann	Fr1-05: Das iPad im Mathematikunterricht der Sekundarstufe 1 - Interaktives Üben, Lernvideos, selbstgesteuertes Lernen, kollaboratives Arbeiten und digitale Testsituation	Müller und Schmidt	Fr2-05: Erweitere Deine Realität! Augmented Reality	Timo Münzing	Fr3-05: Digitale Schnitzeljagden und multimediale Bildungsrouten mit Actionbound
Benedikt Heitmann	Fr1-06: Absolute Beginners mit dem iPad	Ulrich Hierdeis	Fr2-06: Wortschatzsuche - Fortschreibung 2018: Fotografische Spracherkundung mit Smartphones der Eltern und Schultablets	Jan Stapel	Fr3-06: Tableteinsatz im Fremdsprachenunterricht
Philipp Wartenberg	Fr1-07: StopMotion Filme im Unterricht	Dejan Mihajlovic	Fr2-07: Das 4K-Modell des Lernens	Jan Säfken	Fr3-07: iOS 11 - Top Features für den Unterricht
Timo Ihrke/ Olaf Schneider	Fr1-08: Entstehung, Handlung, Perspektiven. Schülerzentrierte Filmarbeit im Geschichtsunterricht	Sven Sommer	Fr2-08: Fachsprache im naturwissenschaftlichen Unterricht fördern - mit digitalen Tools	Frauke Hohberger	Fr3-08: APPgemixt! Musikapps zur Unterstützung eigenständiger musikalisch-kreativer Potentialentfaltung
Viola Bauer	Fr1-09: Schülerexperimente multimedial	Cord Gerken	Fr2-09: Smarte Physik: Messen und Auswerten mit Tablets	Cord Gerken	Fr3-09: Bewegungsanalyse im Physikunterricht
Markus Neubauer	Fr1-10: Erklär-mir-Videos erstellen - mit Paper, Pencil und iMovie	Stefanie Maurer	Fr2-10: 1 und 1 bleibt 2 - Mit Didaktik und Tablets Lernen in der Grundschule bereichern	Michael Reder/ Thomas Rudel	Fr3-10: Digital Storytelling
Mareike Glöckner	Fr1-11: Smarter Einsatz im Fremdsprachenunterricht - mit dem Smartphone Sprech- und Medienkompetenz fördern	Mareike Glöckner	Fr2-11: Der geflippte Fremdsprachenunterricht	Andreas Schenk	Fr3-11: MDM, VPP, DEP und das ganze andere technische Zeug - Verwaltung von iOS Geräten
Philip Stade	Fr1-12: Schlechter digitaler Unterricht - Worst Practices	Maik Riecken	Fr2-12: Medienbildung unplugged - Wie Medienbildung auch fast analog funktionieren kann	André Hermes	Fr3-12: (Wann) ist digital besser? "Digitale" Unterrichtsszenarien unter der Lupe
Franz Albers	Fr1-13: Unterrichten mit dem Tablet - ein Einsteigerkurs	Andrea Reil	Fr2-13: Sketchnotes @ Social Media	Stefanie Maurer	Fr3-13: „Hey, hello!“ - Tablets im Englischunterricht der Grundschule Sprachhandelnder Inputprovider
Wolfgang Schlicht	Fr1-14: Schüler werden zu Produzenten - Projektwebseiten und Videotutorials selbst gemacht mit Adobe Spark	Wolfgang Schlicht	Fr2-14: Bildbearbeitung mit den kostenlosen Apps Photoshop Fix und Mix von Adobe	Wolfgang Schlicht	Fr3-14: Videos erstellen mit den kostenlosen Apps Spark Video und Adobe Clip
Felix Müller	Fr1-15: Digitale Schulbücher in der Praxis am Beispiel von OneNote und Kursnotizbücher	Volker Wittenbröker	Fr2-15: Produktivität trifft Kommunikation - OneNote und Teams	Felix Müller	Fr3-15: Grenzenlos lehren und lernen mit Office365 für Bildungseinrichtungen
Matthias Christel	Fr1-16: Das iPad im Sportunterricht - beispielhafte Unterrichtsszenarien aus der Praxis für die Praxis	Stefan Gisler	Fr2-16: Datenaustausch zwischen den Welten: Ob Android, Windows, Mac OS oder iOS	Tobias Bachert	Fr3-16: Das iPad in der Unterrichtsvor- und nachbereitung
Sandra Ricker	Fr1-17: Fachtexte leichter nutzen: Inhalte mit der App LiquidText strukturieren, Informationen entnehmen und weiterverarbeiten - ein Beispiel aus dem Fach Wirtschaft	Bernd Bahn	Fr2-17: Systemübergreifende Verwaltung von Mobilien Endgeräten im digitalen Klassenzimmer mit Jambo	Jonas Paul	Fr3-17: Ist das die Zukunft? Digitale Lernwelten - Augmented und Virtual Reality im Unterricht
Sandro Loi	Fr1-18: Step by Step zur Tabletklasse - so wird es gelingen! Beratung - MDM Hosting - Training - Finanzierung	Isabel Meier	Fr2-18: Geschichten multimedial - interaktiv - lehrreich	Udo Hilwerling	Fr3-18: Organisation des Lehreralltags mit TeacherTool: kriterienorientierte Bewertung, Dokumentation, Datenschutz.
Stefanie Maurer	Fr1-19: Sketch it - Let's play sketchnoting	Alaa Omari	Fr2-19: E-learning schafft Integration - Herausforderungen bei der Flüchtlingsintegration meistern!	Stefanie Wiedigen	Fr3-19: Einfach. Vernetzt. Unterrichten. In Echtzeit mit Schülern und Kollegen Kurse und Tests durchführen, Inhalte und Daten teilen.
Dirk Hetterich	Fr1-20: WLAN "Made in Germany" Backdoor frei für Ihre Schule	Thomas Vatheuer	Fr2-20: Die Rolle der Schulleitung bei der Umsetzung der Vernetzung und Digitalisierung	Christopher Klöffer	Fr3-20: Mobile Device Management leicht gemacht
Birgit Frost	Fr1-21: Digital ist besser? Zum idealen Verhältnis von digitalem und analogem Lernen	Antje Brocke	Fr2-21: Zeichnen Sie! Kreativ gestalten und skizzieren mit dem Tablet	Sandra Ricker	Fr3-21: Fragen stellen - Denkanlässe anbieten - mit den richtigen Fragen zu tieferer Wissensverarbeitung
Tobias Bachert	Fr1-22: Kreative Unterrichtsgestaltung mit Green Screen & iPad	DIE LEONIE	Fr2-22: The Art of Teaching - Rollen und Status	Daniel Sawahn	Fr3-22: Jetzt habe ich auch ein iPad - und nu?
Team Area26	Fr1-30: Der Maker Space für Coding - Making - Robotik	Team Area26	Fr2-30: Der Maker Space für Coding - Making - Robotik	Team Area26	Fr3-30: Der Maker Space für Coding - Making - Robotik