

mobile.schule - Workshops Donnerstag 09. März 2017

Donnerstag 09.03.17 (13:00 - 14:00 Uhr) - SLOT 1

Slot Nr.	Referenten	Workshoptitel	Workshopbeschreibung
Do1-01	André Hermes		Noch ein 0815 - Referat? Alternative Präsentationsformen und -methoden für den Unterricht
Do1-02	Christian Heinz		Die Lernumgebung beeinflusst Schülerverhalten: Lernen mit mobilen Endgeräten braucht mehr als nur IT-Infrastruktur!
Do1-03	Christiane Schicke		Offener Workshop: „Augmented Reality“
Do1-04	Dr. Sebastian Schädel		Medienwechselkompetenz als Basis für Inklusion
Do1-05	GE Emsland - M. Mertens		HOSPITATION - Schülerpräsentationen mit dem iPad (Gesellschaftslehre)
Do1-06	Kerstin Boveland		HOSPITATION - Schülerpräsentationen mit dem iPad, Klasse 7/ Deutsch
Do1-07	Marcus von Amsberg		Inklusives und multimediales Unterrichtskonzept "Invisi-Edugarden"
Do1-08	Michael Reder, Thomas Rudel		Storytelling in den Klassen 1-6
Do1-09	Maxim Loick		Überblick und Projektstatus Callipio: Was soll das und wer arbeitet bereits damit?
Do1-10	Müller & Schmidt		Zirkus DiGiTali
Do1-11	Sabine Meyer		Unterrichtsszenarien - Apps - Erfahrungen mit iPads
Do1-12	Sebastian Schmidt		Erfahrungsbericht vom Flipped Classroom
Do1-13	Timo Ihrke		Literarisches Lernen mit dem Tablet: Literaturunterricht im Kontext der Digitalisierung
Do1-14	Martin Fritze		Schülerfeedback per App: Socrative, Nearpod und Quizlet
Do1-15	Volker Wittenbröker		OneNote - Das Produktivtool für die Schule
Do1-16	Wolfgang Vogelsaenger		Kooperatives Lernen mit iPads (mit Schülern der IGS Göttingen)
Do1-17	islearning GmbH Syrina Laubvogel (Gesamtschule Bremen West)		Studienzeit, Freiarbeit und Individualisierung - Schüler aktivieren und flexibel lernen
Do1-18	Ernst Klett Verlag GmbH Jörg Schulze (Pestalozzi-Gymnasium Dresden)		Ein Schulbuch als „Learning Hub“ am Beispiel des Englischunterrichts
Do1-19	Lerneo m21 Bildungsmedien GmbH N.N.		Wie digitale Lernbausteine den Unterricht bereichern
Do1-20	phase-6 GmbH Julia Hansen (Konrad-Wachsmann-Schule, Berlin)		Individualisierung durch Methodenvielfalt

* Ausstellerworkshops je 30 Minuten (blauer Rahmen)

Donnerstag 09.03.17 (14:15 - 15:15 Uhr) - SLOT 2

Slot Nr.	Referenten	Workshoptitel	Workshopbeschreibung
Do2-01	Anselm von Sellen		Escape Rooms und EduBreakouts - Immersive Games in Bildungskontexten
Do2-02	Bradley Pfau		Unterrichtsgestaltung für das Unterrichten mit mobilen Geräten
Do2-03	Cornelia Schneider-Pungs		Sprachbildender Fachunterricht mit digitalen Medien Teil I
Do2-04	Dejan Mihajlović		Social Media im Unterricht
Do2-05	GE Emsland - M. Mertens		HOSPITATION - Schülerpräsentationen mit dem iPad (Deutsch)
Do2-06	Andreas Hofmann		Strategische Planung von 1:1 Projekten
Do2-07	Hambach & Rodemerik		Das MIFD - strukturiert individuell fördern mit Tablets u.a. digitalen Medien. Theorie/ Grundlagen/ Apps
Do2-08	Joe Dale		Creating cool slideshows quickly and easily for showcasing multimedia learning outcomes (englisch)
Do2-09	Viola Bauer		Datemanagement, Datentransfer, Dateiablage (Serververbindung) für das iPad
Do2-10	Michael Reder, Thomas Rudel		Storytelling in den Sekundarstufen I und II
Do2-11	Monika Heusinger		All you can make - interaktive Aktivitäten erstellen für digitale Lerntheken
Do2-12	Prof. Dr. Ira Diehlheim		Digitale Bildung mit IT2School - Einfache Unterrichtsmodule zum Entdecken und Verstehen der digitalen Welt
Do2-13	Thomas Beckermann		Das Tablet als Hilfsmittel für differenzierten Unterricht im (inklusiven) Unterricht - Methodik und Praxis
Do2-14	Tilo Bödighermer		Videoproduktion mit dem iPad
Do2-15	Tobias Raue		Kollaborative und projektorientierte Zusammenarbeit der Lernenden auf der Webplattform <i>trelio</i>
Do2-16	Wolfgang Vogelsaenger		Kooperatives Lernen mit iPads (mit Schülern der IGS Göttingen)
Do2-17	CampusLAN Harald De Zottis (Franziskaner Gymnasium, Hall/ Tiro)		Schule und IKT – ein ganzheitlicher Ansatz im Schulcluster Hall in Tiro
Do2-18	FundK Apple Premium Reseller Marc Essmehemer (OBS Gehrdren)		Auf dem Weg zur iPad - Schule
Do2-19	RDT Ramcke DatenTechnik Devlet Bremer (BBS II, Veichta)		Die Arbeit mit einer cloudbasierten Netzwerklösung ohne Server in der BBS II in Veichta
Do2-20	Westermann Gruppe GmbH Wolfgang Schlicht (Realschule Weichtach)		Individuelles Selbstlernen mit dem interaktiven Lemsystem kapiert.de

* Ausstellerworkshops je 30 Minuten (blauer Rahmen)

Donnerstag 09.03.17 (15:45 - 16:45 Uhr) - SLOT 3

Slot Nr.	Referenten	Workshoptitel	Workshopbeschreibung
Do3-01	Richard Heinen		Lernen im digitalen Wandel
Do3-02	Bradley Pfau		8 Elements of Success - Grundlagen für das erfolgreiche Umsetzen einer technologischen Lernumgebung
Do3-03	Christian Ebel		Wie können die Möglichkeiten digitaler Medien für einen inklusiven Unterricht genutzt werden?
Do3-04	Cord Gerken		Smarte Funktionale: Tablets als multifunktionale Mess- und Analysewerkzeuge
Do3-05	Frauke Hoberger		Ein kreativer fächerübergreifender Workshop zum Natur entdecken, musikalischen Gestalten und künstlerischen Arbeiten (iPad)
Do3-06	Gymnasium Neue Oberschule H. Kruse		HOSPITATION mit anschl. Schülerexpertennrunde
Do3-07	Gymnasium Neue Oberschule Mirjam Littten		HOSPITATION mit anschl. Schülerexpertennrunde
Do3-08	Jonas Paul		Spielerisch Programmieren lernen - eine Einführung in Swift Playgrounds
Do3-09	Jürgen Wagner		Zeitpare: Die kostenfreie, webbasierte und effiziente Fortbildungsalternative
Do3-10	Konrad Neufeld		Präsentation des Projekts tableBS - bundesweit größter Schulservers mit Tablets im Baden- Württemberg
Do3-11	Müller & Schmidt		Audio- und Videobearbeitung mit dem iPad
Do3-12	Phillip Merten		Common Craft – Erklärvideos im Unterricht
Do3-13	Sebastian Waack		Schüler-Feedback in Theorie & Praxis - und per App!
Do3-14	Ton Konraad		Mobile devices in Modern Language Education. Get inspired by strategies and resources developed in related EU projects (engl.)
Do3-15	Ulrich Hierdeis		Wortschatzsuche - Mit Handy und Tablet unterwegs in der gelebten deutschen Sprache
Do3-16	Viola Bauer		Das Tablet im Mathematikunterricht - Ein effizientes Werkzeug bei der Umsetzung neuer und alterbewährter Unterrichtsszenarien
Do3-17	Waltzing Atoms Philipp Wiggott		Spielerisches Lernen und Gamification im Unterricht
Do3-18	ELMO Europe SAS Petr Crabon (Heinrich-Böll-Schule, Rodgau)		ELMO in der Praxis
Do3-19	Snappet Anja Waack (Grundschule Kleimbok)		Tablets im Unterricht - das Snappet Lernsystem in der Praxis
Do3-20	Project GmbH Christian Heinz (A.-E.-Gymnasium, Oettingen)		„There is no teacher at the front“ - zukunftsweisendes Lernen braucht eine lernumgebende Lernumgebung

* Ausstellerworkshops je 30 Minuten (blauer Rahmen)

Donnerstag 09.03.17 (17:15 - 18:15 Uhr) - SLOT 4

Slot Nr.	Referenten	Workshoptitel	Workshopbeschreibung
Do4-01	Andreas Schenk		Apple School Manager und MDM in der Praxis
Do4-02	Anselm von Sellen		(Digitale) Evaluations- und Feedback-Tools und Techniken für nachhaltige Rückblicke
Do4-03	Bradley Pfau		Student - Centered Learning mit iTunesU
Do4-04	Christiane Schicke		Programmieren in der Grundschule - Unterrichtsbeispiele
Do4-05	Dejan Mihajlović		Lehrende im digitalen Zeitalter
Do4-06	Detlef Endeward		Orientierungsrahmen Medienbildung in der Schule
Do4-07	Joe Dale		One stop animation with iMolton HD, Animator, Implies and Instant Sign (englisch)
Do4-08	Marcel Kaufmann		Das Fächerübergreifende Potenzial von Comics
Do4-09	Marion Bohse		Medienbildung in Studienseminaren Na klar, aber wie?
Do4-10	Martin Fritze		Individuelles und kompetenzorientiert mit dem iPad
Do4-11	C.-D. Meier-Kibrantz		Musikgeschichtlicher Diskurs der elektroakustischen Musik
Do4-12	Nils Lion		Einsatzmöglichkeiten von Tablets im Bereich Förderlehre
Do4-13	Prof. Dr. Daniela Schmelker		Lego Education: MINT-Fächer zum Anpassen und Erleben mit Lego Mindstorms
Do4-14	Tilo Bödighermer		Minecraft - Einsatz des Computers im Unterricht
Do4-15	Tobias Raue		Zwischen analogem und digital - eine Brücke mit digitalen Arbeitsplänen
Do4-16	HEYYOU		Wie Social Media den Alltag verändert
Do4-17	Lancom Systems GmbH N.N.		Lernen mit Tablets führt nur über professionelles WLAN
Do4-18	SupraTix GmbH Frau Kohler und Frau Pillaizki (Dresden)		Lernplattform mit Mathematikunterricht
Do4-19	Texas Instruments Education Technology GmbH Ricarda-Hund-Schule, Hannover		Einsatz der TI-Nspire CAS App für das iPad

* Ausstellerworkshops je 30 Minuten (blauer Rahmen)