

mobile.schule - Workshops Freitag, 10. März 2017

Freitag 10.03.17 (10:15 - 11:45 Uhr) - SLOT 1

Freitag 10.03.17 (12:45 - 14:15 Uhr) - SLOT 2

Slot Nr.	Referenten	Workshoptitel	Slot Nr.	Referenten	Workshoptitel
Fr1-01	André Hermes	Vom Puzzle zum Film – ein Einstieg in die Tablet-/ Smartphone- Filmproduktion	Fr2-01	Cornelia Schneider-Pungs	Sprachbildender Fachunterricht mit digitalen Medien Teil II
Fr1-02	Ulrich Hierdeis	Acoustic storytelling - ein fächerübergreifendes Unterrichtsprojekt	Fr2-02	Dr. Sven Sommer	Digitale Experimente & Protokolle in den Naturwissenschaften
Fr1-03	Christian Heinz	iBooks Author 180 Grad: wir erstellen KEIN Schulbuch!	Fr2-03	Hamsch & Rodemerk	Der MIFD App-Smash: individuelle Förderung - kreativ und digital. Der Praxisworkshop.
Fr1-04	Lebenshilfe/ GS Ganderkesee - N. Lion	HOSPITATION mit Förder- und Grundschulern (Förderschwerpunkt Geistige Entwicklung)	Fr2-04	IGS Celle - P. Hofstede	HOSPITATION - Lernbüros an der IGS Celle
Fr1-05	Dr. Florian Sochatzy	Das erste multimediale Schulbuch (mBook) - ausprobieren, kommentieren, kritisieren, gemeinsam weiterentwickeln	Fr2-05	Joe Dale	Now we are talking! Using avatars and filters to promote oracy in the classroom (engl.!).
Fr1-06	Dr. Sebastian Schädler	Medienwechselkompetenz als Basis für Inklusion - Praxisversuch	Fr2-06	Jonas Paul	Interaktive Literatur im Klassenraum
Fr1-07	Grundschule Sage- S. Feldhaus	HOSPITATION mit Schülern der Grundschule Sage	Fr2-07	Jörg Steinemann	Flucht aus Nordkorea - Bauen, Programmieren, Experimentieren - Lernen mit LEGO® MINDSTORMS
Fr1-08	IGS Celle - P. Hofstede	HOSPITATION - Lernbüros an der IGS Celle	Fr2-08	Marcel Kaufmann	Actionbound im Klassenzimmer
Fr1-09	Benedikt Heitmann	Kooperatives Arbeiten mit Tablets	Fr2-09	Sabine Strauss	iPads im Kunstunterricht
Fr1-10	Michael Reder, Thomas Rudel	Literaturunterricht mit "StoryboardThat!"	Fr2-10	Benedikt Heitmann	Tablets als digitale Leihertasche – Unterrichtsvorbereitung, Organisation und Durchführung
Fr1-11	Müller & Schmidt	Green Screen meets Pecha Kucha	Fr2-11	Marcus von Amsberg	Eigene Lern - Snacks für den Unterricht erstellen
Fr1-12	Jan Hamsch	Smash my cloud. Kreatives Unterrichten und Sharen mit dem iPad	Fr2-12	Maxim Loick	Calliope mini anfassen und programmieren
Fr1-13	Sebastian Schmidt	Vorteile / Nachteile / Kritik am Flipped Classroom sowie Erfahrungen von Teilgebern	Fr2-13	Nils Marscheider	Keep Cool Mobil - Das Multiplayerspiel zur Klimapolitik
Fr1-14	Stefanie Maurer	Mathe digital – Einsatzszenarien mit Tablets im Matheunterricht der Grundschule	Fr2-14	Prof. Dr. Daniela Schmeinck	Handlungsorientierter Sachunterricht mit (Lego) WeDo 2.0
Fr1-15	Thomas Rittmann	Individuell fördern mit dem iPad	Fr2-15	Timo Ihrke	Bildergeschichten und Fotoromane: Produktiv - gestaltende Verfahren im Deutschunterricht
Fr1-16	Tilo Bödigeheimer	OneNote auf dem iPad: Schul- und Unterrichtsmanagement	Fr2-16	Ulrich Hierdeis	Das iPad im Unterricht der Grundschule - Unterrichtspraktische Beispiele
Fr1a-17	<i>mobile IT Service</i>	Einsatz von Tablet PCs im Unterricht	Fr2a-17	<i>Bündnis für Bildung</i>	BYRD, das bessere BYOD Modell?! Elternleasing – Bericht und Anregungen aus 12 Jahren Praxis in Unna
Fr1a-18	<i>Phywe</i>	Lehren und Lernen im digitalen naturwissenschaftlichen Unterricht	Fr2a-18	<i>Conen Produkte GmbH</i>	Mimio Studio im Praxiseinsatz mit Tablets
Fr1a-19	<i>DigiOnline GmbH</i>	Digitale Arbeitsabläufe in Klassen	Fr2a-19	<i>IServ GmbH</i>	Schulserver für alle – ein Dutzend mal IServ bitte!
Fr1a-20	<i>Univention</i>	Mediennutzung nur mit verlässlicher IT-Infrastruktur: Der Medienentwicklungsplan Hannovers und die Umsetzung	Fr2a-20	<i>TIME for kids GmbH</i>	Bildungsinternet: Keine Angst vor verbotenen Inhalten

* Ausstellerworkshops je 30 Minuten (blauer Rahmen)

Freitag 10.03.17 (15:00 - 16:30 Uhr) - SLOT 3

Slot Nr.	Referenten	Workshoptitel
Fr3-01	Andreas Klein	BookCreator und Co. - die wichtigsten Apps für den täglichen Unterricht
Fr3-02	Kerstin Boveland	Individualisieren, differenzieren, digitalisieren - Erstellen einer eigenen Unterrichtssequenz in einer Fremdsprache
Fr3-03	Christian Borowski	Spielerisch erfahren wie das Internet funktioniert
Fr3-04	Cord Gerken	Bewegungsanalyse mit dem Tablet (NaWi)
Fr3-05	Dirk Neumann	Interaktive Übungen gestalten mit LearningApps.org
Fr3-06	Eyk Franz	Lernen durch Lehren mit Hilfe von Explain Everything
Fr3-07	Joe Dale	Promoting collaboration, creativity and feedback (englisch!)
Fr3-08	Jörg Steinemann	Planen einer Mega-City - Minecraft – das Spiel kennen lernen, Einsatzmöglichkeiten des Spiels entwickeln u. evaluieren
Fr3-09	Christiane Schicke	Augmented Reality selbst erstellen mit dem <i>Blipp</i> - Builder
Fr3-10	Martin Bühler	Komplexe Aufgaben mit dem Tablet
Fr3-11	C.-D. Meier-Kybranz	Improvisieren und komponieren mit dem iPad
Fr3-12	Monika Heusinger	Pimp my Lehrwerk - Lehrwerkarbeit digital authentischer gestalten
Fr3-13	Sabine Strauss	Interaktive Videos gestalten
Fr3-14	Siegfried Fröchtling	Stop Motion mit "Stop Motion"
Fr3-15	Stefanie Maurer	Firstup - FAQ zum Einsatz von iPads in der Grundschule
Fr3-16	Volker Wittenbröker	Office 365 für Bildungseinrichtungen - Microsofts Angebot für die Schule
Fr3a-17	<i>Jambo GmbH</i> U. Walter (Städtisches Gymnasium Selm)	Digitales Lernen mit Jambo Device Management am Städtischen Gymnasium Selm
Fr3a-18	<i>JAMF Software</i> Martin Bergt (Internationale Schule Hamburg)	Casper Suite an der Internationalen Schule Hamburg
Fr3a-19	<i>ZuluDesk</i> N.N.	Mobile Device Management im praktischen Schulalltag
Fr3a-20	<i>Gesellschaft f. digitale Bildung</i> Christian Conradi (Verbundschule Hille)	Unterrichtsszenarien mit Apples Classroom App

* Ausstellerworkshops je 30 Minuten (blauer Rahmen)