

# mobile.schule - Workshops Donnerstag, 09. März 2017

Donnerstag 09.03.17 (13:00 - 14:00 Uhr) - SLOT 1			Donnerstag 09.03.17 (14:15 - 15:15 Uhr) - SLOT 2		
Slot Nr.	Referenten	Workshoptitel	Slot Nr.	Referenten	Workshoptitel
Do1-01	André Hermes	Noch ein 0815 - Referat? Alternative Präsentationsformen und -methoden für den Unterricht	Do2-01	Anselm von Sellen	Escape Rooms und EduBreakouts - Immersive Games in Bildungskontexten
Do1-02	Christian Heinz	Die Lernumgebung beeinflusst Schülerverhalten: Lernen mit mobilen Endgeräten braucht mehr als nur IT-Infrastruktur!	Do2-02	Bradley Pfau	Unterrichtsgestaltung für das Unterrichten mit mobilen Geräten
Do1-03	Christiane Schicke	Offener Workshop: „Augmented Reality“	Do2-03	Cornelia Schneider-Pungs	Sprachbildender Fachunterricht mit digitalen Medien Teil I
Do1-04	Dr. Sebastian Schädler	Medienwechselkompetenz als Basis für Inklusion	Do2-04	Dejan Mihajlović	Social Media im Unterricht
Do1-05	GE Emsland - M. Mertens	HOSPITATION - Schülerpräsentationen mit dem iPad (GSW)	Do2-05	GE Emsland - M. Mertens	HOSPITATION - Schülerpräsentationen mit dem iPad (Deutsch)
Do1-06	Kerstin Boveland	Individualisieren, differenzieren, digitalisieren - der Schlüssel zum Lernerfolg in heterogenen Lerngruppen?	Do2-06	Andreas Hofmann	Strategische Planung von 1:1 Projekten
Do1-07	Marcus von Amsberg	Inklusives und multimediales Unterrichtskonzept "Ivi-Education"	Do2-07	Hamsch & Rodemerk	Das MIFD - strukturiert individuell fördern mit Tablets u.a. digitalen Medien. Theorie/ Grundlagen/ Apps
Do1-08	M. Reder, T. Rudel	Storytelling in den Klassen 1-6	Do2-08	Joe Dale	Creating cool slideshows quickly and easily for showcasing multimedia learning outcomes (englisch!)
Do1-09	Maxim Loick	Überblick und Projektstatus Calliope: Was soll das und wer arbeitet bereits damit?	Do2-09	Viola Bauer	Dateimanagement, Datentransfer, Dateiablage (Serveranbindung) für das iPad
Do1-10	Müller & Schmidt	Zirkus DigiTali	Do2-10	M. Reder, T. Rudel	Storytelling in den Sekundarstufen I und II
Do1-11	Sabine Meyer	Unterrichtsszenarien - Apps - Erfahrungen mit iPads	Do2-11	Monika Heusinger	All you can make - interaktive Aktivitäten erstellen für digitale Lerntheken
Do1-12	Sebastian Schmidt	Erfahrungsbericht vom Flipped Classroom	Do2-12	Prof. Dr. Ira Diethelm	Digitale Bildung mit IT2School - Einfache Unterrichtsmodule zum Entdecken und Verstehen der digitalen Welt
Do1-13	Timo Ihrke	Literarisches Lernen mit dem Tablet: Literaturunterricht im Kontext der Digitalisierung	Do2-13	Thomas Beckermann	Das Tablet als Hilfsmittel für differenziertes Arbeiten im (inklusive) Unterricht - Methodik und Praxis
Do1-14	Martin Fritze	Schülerfeedback per App: Socrative, Nearpod und Quizlet	Do2-14	Tilo Bödigeheimer	Videoerstellung mit dem iPad
Do1-15	Volker Wittenbröker	OneNote - Das Produktivtool für die Schule	Do2-15	Tobias Raue	Kollaborative und projektorientierte Zusammenarbeit der Lernenden auf der Webplattform <i>trello</i>
Do1-16	Wolfgang Vogelsaenger	Kooperatives Lernen mit iPads (mit Schülern der IGS Göttingen)	Do2-16	Wolfgang Vogelsaenger	Kooperatives Lernen mit iPads (mit Schülern der IGS Göttingen)
Do1a-17	itslearning GmbH	Studienzeit, Freiarbeit und Individualisierung – Schüler aktivieren und flexibel lernen	Do2a-17	CampusLAN	Schule und IKT – ein ganzheitlicher Ansatz im Schulcluster Hall in Tirol
Do1a-18	Ernst Klett Verlag GmbH	Ein Schulbuch als „Learning Hub“ am Beispiel des Englischunterrichts	Do2a-18	FundK Apple Premium Reseller	Auf dem Weg zur iPad - Schule
Do1a-19	Leorne   m21 Bildungsmedien	Wie digitale Lernbausteine den Unterricht bereichern	Do2a-19	RDT Ramcke DatenTechnik	Die Arbeit mit einer cloudbasierten Netzwerklösung ohne Server in der BBS III in Vechta
Do1a-20	phase-6 GmbH	Individualisierung durch Methodenvielfalt	Do2a-20	Westermann Gruppe	Individuelles Selbstlernen mit dem interaktiven Lernsystem <i>kapiert.de</i>

\* Ausstellerworkshops je 30 Minuten (blauer Rahmen)

Donnerstag 09.03.17 (15:45 - 16:45 Uhr) - SLOT 3			Donnerstag 09.03.17 (17:15- 18:15 Uhr) - SLOT 4		
Slot Nr.	Referenten	Workshoptitel	Slot Nr.	Referenten	Workshoptitel
Do3-01	Richard Heinen	Lernen im digitalen Wandel	Do4-01	Andreas Schenk	Apple School Manager und MDM in der Praxis
Do3-02	Bradley Pfau	8 Elements of Success - Grundlagen für das erfolgreiche Umsetzen einer technologischen Lernumgebung	Do4-02	Anselm von Sellen	(Digitale) Evaluation, Feedback und Debriefing - Tools und Techniken für nachhaltige Rückblicke
Do3-03	Christian Ebel	Wie können die Möglichkeiten digitaler Medien für einen inklusiven Unterricht genutzt werden?	Do4-03	Bradley Pfau	Student - Centered Learning mit iTunesU
Do3-04	Cord Gerken	Smarte Physik: Tablets als multifunktionale Mess- und Analysewerkzeuge	Do4-04	Christiane Schicke	Programmieren in der Grundschule – Unterrichtsbeispiele
Do3-05	Frauke Hohberger	Ein kreativer fächerübergreifender Workshop zum Natur entdecken, musikalischen Gestalten und künstlerischen Arbeiten (iPad)	Do4-05	Dejan Mihajlović	Lehrende im digitalen Zeitalter
Do3-06	Gymnasium Neue Oberschule H. Krause	HOSPITATION mit anschl. Schülerexpertenrunde	Do4-06	Detlef Endeward	Orientierungsrahmen Medienbildung in der Schule
Do3-07	Gymnasium Neue Oberschule Mirjam Litten	HOSPITATION mit anschl. Schülerexpertenrunde	Do4-07	Joe Dale	One stop animation with iMotion HD, Animator, Imgplay and Instant Sign (englisch!)
Do3-08	Jonas Paul	Spielerisch Programmieren lernen - eine Einführung in Swift Playgrounds	Do4-08	Marcel Kaufmann	Das fächerübergreifende Potenzial von Comics
Do3-09	Jürgen Wagner	Webinare: Die kostenfreie, zeitsparende und effiziente Fortbildungsalternative	Do4-09	Marion Bohse	Medienbildung in Studienseminaren! Na klar, aber wie?
Do3-10	Konrad Neufeld	Präsentation des Projekts tabletBS - bundesweit größter Schulversuch mit Tablets in Baden- Württemberg	Do4-10	Martin Fritze	Fremdsprachenunterricht - individuell und kompetenzorientiert mit dem iPad
Do3-11	Müller & Schmidt	Audio- und Videobearbeitung mit dem iPad	Do4-11	C.-D. Meier-Kybranz	Musikgeschichtlicher Diskurs der elektroakustischen Musik
Do3-12	Phillip Merten	Common Craft – Erklärvideos im Unterricht	Do4-12	Nils Lion	Einsatzmöglichkeiten von Tablets im Bereich Förderschule und Inklusion
Do3-13	Sebastian Waack	Schülerfeedback in Theorie & Praxis - und per App!	Do4-13	Prof. Dr. Daniela Schmeinck	Lego Education: MINT-Fächer zum Anfassen und Erleben mit Lego Mindstorms
Do3-14	Ton Konraad	Mobile devices in Modern Language Education. Get inspired by strategies and resources developed in related EU projects (engl.!)	Do4-14	Tilo Bödigeheimer	Minecraft - Gamification im Unterricht
Do3-15	Ulrich Hierdeis	Wortschatzsuche - Mit Handy und Tablet unterwegs in der gelebten deutschen Sprache	Do4-15	Tobias Raue	Zwischen analog und digital - eine Brücke mit digitalisierten Arbeitsplänen
Do3-16	Viola Bauer	Das Tablet im Mathematikunterricht - Ein effizientes Werkzeug bei der Umsetzung neuer und altbewährter Unterrichtsszenarien			
Do3a-17	Waltzing Atoms	Spielerisches Lernen und Gamification im Unterricht	Do4a-16	EDYOU	Wie Social Media den Alltag verändert
Do3a-18	ELMO Europe SAS	ELMO in der Praxis	Do4a-17	Lancom Systems GmbH	Lernen mit Tablets führt nur über professionelles WLAN
Do3a-19	Snappet	Tablets im Unterricht - das Snappet Lernsystem in der Praxis	Do4a-18	SupraTix GmbH	Lernplattform im Mathematikunterricht
Do3a-20	Project GmbH	„there is no teacher at the front“ - zukunftsweisendes Lernen braucht eine inspirierende Lernumgebung	Do4a-19	Texas Instruments Education Technology GmbH	Einsatz der TI-Nspire CAS App für das iPad

\* Ausstellerworkshops je 30 Minuten (blauer Rahmen)