

TOTAL VERSPIELT

SPIELERISCHE ELEMENTE IM MEDIENGESTÜTZTEN UNTERRICHT

Interessante Apps für den Einsatz im Unterricht

Name / Funktion	Abbildung	Einsatzmöglichkeiten
Simon says Einfaches Spiel zur Steigerung der Konzentration, früher unter dem Namen „Senso“ bekannt <i>Kostenlos (gelegentlich Werbung)</i>		Eine Art „Ich packe meinen Koffer...“ mit Farben und Tönen; Lern-typen-Test, Konzentrationsübung, Kooperation.
Blue Block Digitale Version des Rush Hour Traffic Jam Game, Denkspiel, Logik-Puzzle <i>Kostenlos / ca. 2,99 €</i>		Förderung des Logischen Denkens, der Konzentrationsfähigkeit
JanoschABC App zum Schreiben- und Buchstabieren-Lernen mit den bekannten Janosch-Figuren <i>Ca. 1,99 €</i>		Primarstufe, Anfangsunterricht; Erlernen von Buchstaben und einfachen Wörtern, Buchstabieren
Pettersons Erfindungen 1/2 Liebevoll animierte Konstruktionsaufgaben, trainiert Kreativität und logisches Denken <i>Je ca. 2,99 €</i>		Vorschulbildung, Primarstufe; Förderung des logischen Denkens
Life of George Konstruktionsspiel, bei dem vorgegebene Legofiguren (mit echten Steinen!) nachgebaut werden müssen. Die App überprüft das Ergebnis. <i>Kostenlos, Zubehör erforderlich; zur Zeit nicht im App-Store erhältlich</i>		Primar- und Sekundarstufe, Entwicklung von räumlichen Vorstellungen, Förderung von Konzentration und Koordination
Duolingo Spielerische Sprachlern-App für den Anfangsunterricht <i>Kostenlos und werbefrei</i>		Fremdsprachenunterricht, Anfangsunterricht Englisch, Französisch, Spanisch
Wo liegt das? – Geographie-Quiz Finde Länder, Städte, Sehenswürdigkeiten auf der Weltkarte. Multiplayer mit bis zu 8 Personen / Gerät, Wikipedia-Links <i>Kostenlos / 1,99 €</i>		Geographie-/Erdkunde-Unterricht; Orientierung in Deutschland, Europa, auf der Erde, Topographisches Wissen.
Wahl-O-Mat Interaktives Angebot der Bundeszentrale für politische Bildung für Jung- und Erstwähler <i>Kostenlos und werbefrei</i>		Gemeinschaftskunde, Sozialwissenschaften, Politik Fakten zu politischen Wahlen und Infos über kandidierende Parteien; Abgleich eigener Positionen mit

		Parteiaussagen als „Test“
Die Siedler von Catan Adaption des bekannten Brettspiels. <i>Ca. 4,99 € / In-App-Käufe</i>		Wirtschaftssimulation; Mathematik: Einstieg in die Wahrscheinlichkeitsrechnung, Grundbegriffe der Stochastik
Way of Life Serious Game des Gesamtverbands der deutschen Versicherungswirtschaft e.V. Unterrichtsmaterial (Broschüre; Arbeitsblätter zum Download) bei der GDV erhältlich (kostenlos). <i>Kostenlos</i>		Serious Game, das für den Einsatz im Schulunterricht entwickelt worden ist. Auf fünf Lebensstufen werden die Schülerinnen und Schüler an verschiedene alterstypische Entscheidungssituationen herangeführt; viele Quizelemente, Reflexionsaufgaben; SEK I, ab ca. 12 Jahre.
Make Dice (lite) Entscheidungshilfe und Aufgabengenerator. Würfel zum Selbstbeschriften für Rechen- und Grammatikaufgaben, als Story Cubes u.Ä. Vollversion mit Fotos / ohne Werbung. <i>Kostenlos / ca. 2,99 €</i>		Primar- und Sekundarstufe, Mathe-, Grammatikunterricht, Story Telling im Fremdsprachenunterricht, Entscheidungs- und Themenfindung
PuppetPals HD / PuppetPals 2 Tool zur Erstellung eigener Animationsfilme, digitales Puppentheater, Import eigener Hintergründe und Figuren möglich. <i>ca. 3,99/4,99 € (Director's Pass)</i>		Erklärfilme im Fachunterricht, Sprachtraining im Fremdsprachenunterricht, soziales Lernen; alle Schulstufen
Comic Life (3) Werkzeug zum Erstellen von Fotomanen und Comics <i>ca. 4,99 €</i>		Deutsch- und Fremdsprachenunterricht, soziales Lernen, naturwissenschaftliche Protokolle etc. Primarstufe, Sek I und II
Planet Schule Multimediales Online-Angebote des öffentlich-rechtlichen Schulfernsehens, browserbasiert www.planet-schule.de <i>kostenlos</i>		Multimedia-Elemente in Verbindung mit Schulfernsehsendungen, fast alle Fächer, z.B. Landeskunde, Geographie, Biologie, Geschichte, Deutsch, Chemie, Englisch, ...
Learning Apps www.learningapps.org browserbasiertes Autorentool zur Erstellung kleiner, interaktiver Bausteine <i>kostenlos</i>		Zuordnungsübungen, Multiple-Choice-Tests, Wortgitter, Millionenspiel, Hangman etc.
Kahoot! www.kahoot.it Interaktives Quiz-Tool, geräteübergreifend. Es können interaktive Fragesets erstellt werden, die Lernenden können mit Tablets, Smartphones etc. antworten. <i>kostenlos</i>		Abfrage von Vorwissen, Festigung des Erlernten, SuS können antworten oder auch selbst als Autoren eigene Spiele erstellen, um ihr Können zu belegen / sich gegenseitig unterhaltsam abzufragen.