

BIOMECHANISCHE BEWEGUNGSANALYSEN

MIT DEM TABLET IM SPORTUNTERRICHT

Interessante Apps für den Einsatz im Sportunterricht:

Name / Funktion	Abbildung	Einsatzmöglichkeiten
<p>Coach's Eye App für die Videoanalyse. Zeitlupe wird per Trackwheel gesteuert, Bewegungen können in einem Splitscreen verglichen werden. Es besteht auch die Möglichkeit, Audio-kommentare zu hinterlegen und Bewegungselemente mit Markierungen hervorzuheben. <i>Ca. 4,99 € / In-App-Käufe</i></p>		Bewegungsabläufe, insbesondere in Individualsportarten
<p>Hudle Technique: Slow Motion Video Analysis Slow Motion Videoanalyse mit der Möglichkeit, Einzelbilder zu analysieren; Markierungen sind möglich, Videos können miteinander verglichen werden. <i>Kostenlos / In-App-Käufe</i></p>		Bewegungsabläufe, insbesondere in Individualsportarten
<p>Vernier Video Physics Analyse von Flugkurven und Geschwindigkeitsanalysen von bewegten Objekten (Wurfgeräten) und Personen <i>Ca. 4,99 €</i></p>		Bewegungsabläufe und Flugkurven; Geschwindigkeitsmessung, grafische Darstellung der Ergebnisse
<p>CoachPro for iPad Professionelles Coaching Tool für Sportspiele <i>Kostenlos / In-App-Käufe (z.Zt. gratis)</i></p>		Teamsportarten wie Fußball, Basketball, Handball, Volleyball, Badminton, Tennis u.A.
<p>Sportalyzer (lite/Pro u.a.) Analyse von technischen Bewegungsabläufen im Sport, Videoaufzeichnung, Schnitt, Hervorhebungen, Export der Daten möglich <i>Kostenlos – ca. 5,99 €</i></p>		Bewegungsabläufe, insbesondere in Individualsportarten
<p>Actionbound Interaktive „Schnitzeljagd“, Anreicherung durch multimediale Inhalte, Internetinhalte <i>kostenlos</i></p>		Interaktive Schnitzeljagd, Geocaching, Orientierungsläufe, Tablet-Ralleys, Info-Touren
<p>Turnierplan Fußball App zur Erstellung von Turnierplänen für bis zu 32 Mannschaften <i>kostenlos</i></p>		Planung und Durchführung von Sportturnieren